

迷宮遊戲

一、遊戲介紹：

迷宮遊戲，貓咪無法穿越圍牆，迷宮中有寶物和死亡迴圈...請玩家挑戰要花多少時間通關。

二、角色介紹：

1. 背景：迷宮圍牆，貓咪碰到牆會反彈。
2. 貓咪：可使用方向鍵操控。
3. 寶物：貓咪碰到過關或變小。
4. 死亡迴圈：貓咪碰到會回到起點或增加時間。
5. 計時器：計關關通過的時間。
6. 報分員：說恭喜通關的時間和遊戲結束。

三、功能分析：

1. 遊戲開始：
 - a. 貓咪回到起點。
 - b. 貓咪無法穿越圍牆。
 - c. 計時器歸零。
 - d. 貓咪碰到寶物（KEY）會變小。
 - e. 貓咪碰到死亡迴圈會回到起點並增加遊戲時間。
 - f. 碰到寶物（蛋糕）過關或到下一關。
 - g. 過關時報分員出現說：遊戲通關時間及遊戲結束。
2. 操作說明：

按方向鍵（上、下、左、右）可以移動貓咪。

四、遊戲畫面：



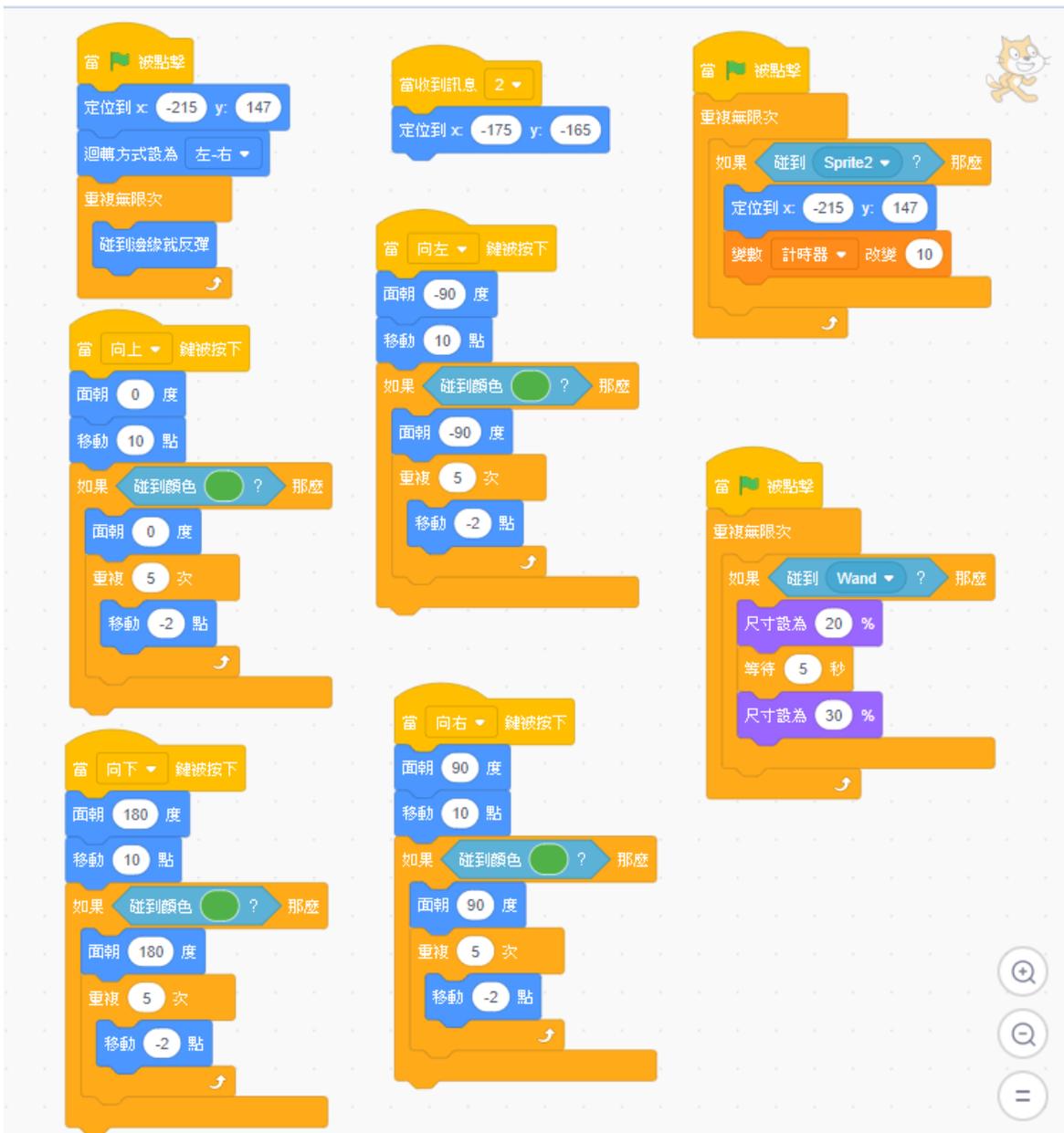
五、參考程式

1. 背景、計時器：



```
當 被點擊
  變數 計時器 設為 0
  背景換成 backdrop1
  重複無限次
    等待 1 秒
    變數 計時器 改變 1
  當收到訊息 2
    背景換成 backdrop2
```

2. 貓咪：



```
當 被點擊
  定位到 x: -215 y: 147
  迴轉方式設為 左-右
  重複無限次
    碰到邊緣就反彈

當 向上 鍵被按下
  面朝 0 度
  移動 10 點
  如果 碰到顏色 綠色 ? 那麼
    面朝 0 度
    重複 5 次
      移動 -2 點

當 向下 鍵被按下
  面朝 180 度
  移動 10 點
  如果 碰到顏色 綠色 ? 那麼
    面朝 180 度
    重複 5 次
      移動 -2 點

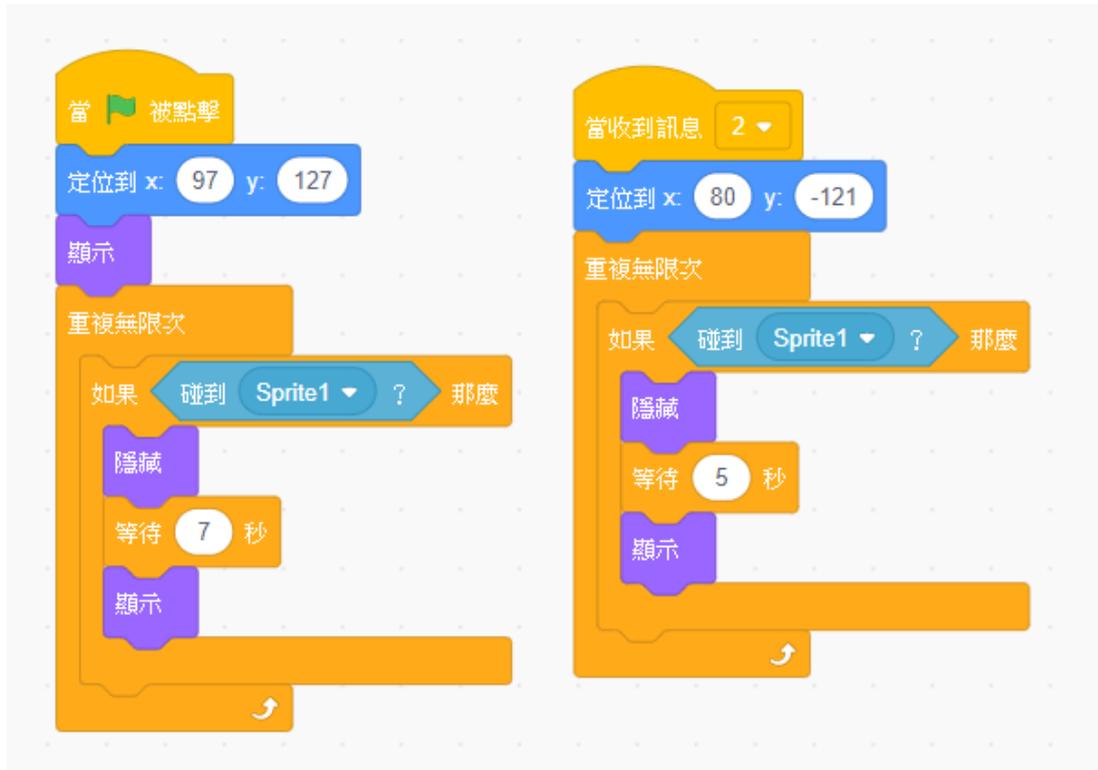
當 向左 鍵被按下
  面朝 -90 度
  移動 10 點
  如果 碰到顏色 綠色 ? 那麼
    面朝 -90 度
    重複 5 次
      移動 -2 點

當 向右 鍵被按下
  面朝 90 度
  移動 10 點
  如果 碰到顏色 綠色 ? 那麼
    面朝 90 度
    重複 5 次
      移動 -2 點

當 被點擊
  當收到訊息 2
    定位到 x: -175 y: -165
  重複無限次
    如果 碰到 Sprite2 ? 那麼
      定位到 x: -215 y: 147
      變數 計時器 改變 10

當 被點擊
  重複無限次
    如果 碰到 Wand ? 那麼
      尺寸設為 20 %
      等待 5 秒
      尺寸設為 30 %
```

3. 寶物key :



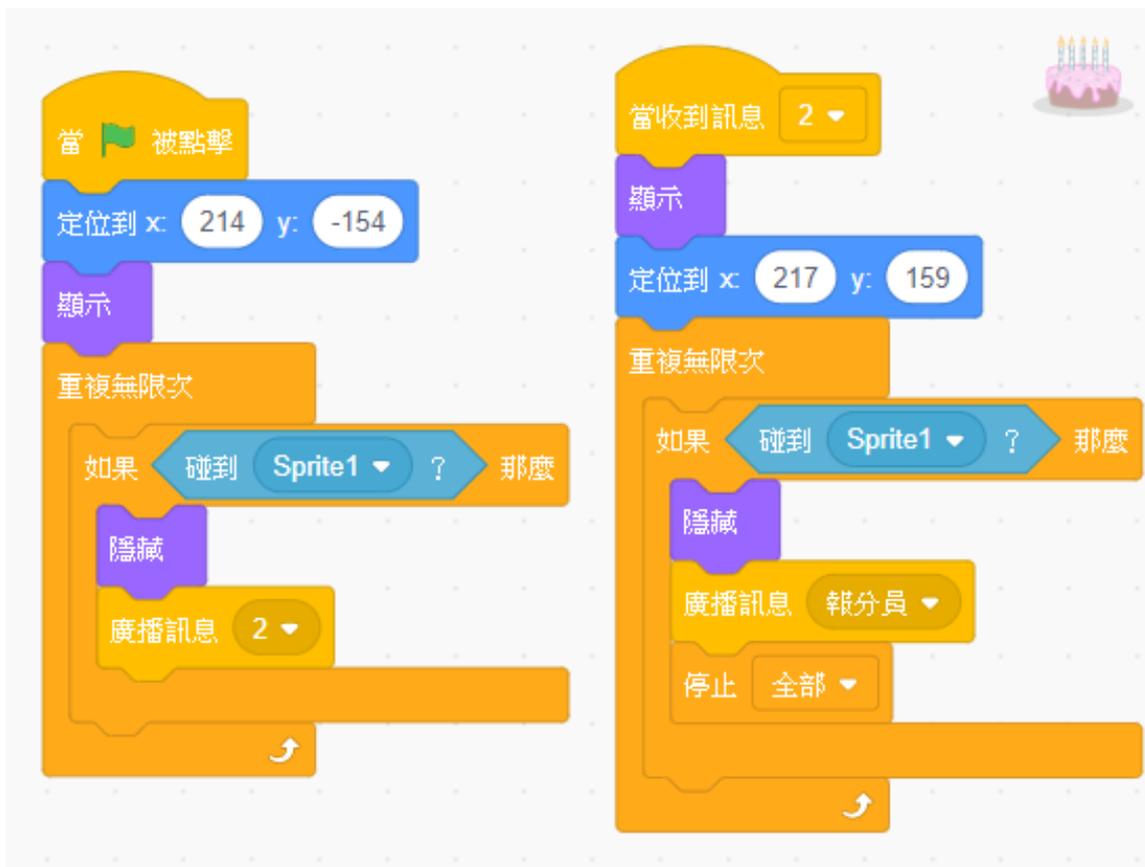
The code for the key sprite is as follows:

- When green flag clicked, go to x: 97, y: 127.
- Show the sprite.
- Repeat infinitely:
 - If the key is clicked by Sprite1, then:
 - Hide the key.
 - Wait for 7 seconds.
 - Show the key.

The code for the key's interaction with Sprite1 is as follows:

- When receiving message 2, go to x: 80, y: -121.
- Repeat infinitely:
 - If the key is clicked by Sprite1, then:
 - Hide the key.
 - Wait for 5 seconds.
 - Show the key.

4. 寶物蛋糕 :



The code for the cake sprite is as follows:

- When green flag clicked, go to x: 214, y: -154.
- Show the sprite.
- Repeat infinitely:
 - If the cake is clicked by Sprite1, then:
 - Hide the cake.
 - Broadcast message 2.

The code for the cake's interaction with Sprite1 is as follows:

- When receiving message 2, show the cake.
- Go to x: 217, y: 159.
- Repeat infinitely:
 - If the cake is clicked by Sprite1, then:
 - Hide the cake.
 - Broadcast message 報分員.
 - Stop all.

5. 死亡迴圈：



6. 報分員：

